

# GL-Ausbildung zum Thema „EH/ND“

<b>Art</b>	Rollenspiel
<b>Alter / Anzahl</b>	Ältere, beliebig (je TN die Situation anpassen)
<b>Vorbereitung / Material</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Fallbeispiele überlegen</li> <li>▪ evtl. Schminkkasten</li> <li>▪ evtl. je nach Ausführung Verbandstasche</li> </ul>
<b>Beschreibung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ die Gruppe geht vor die Tür</li> <li>▪ der GL macht den Situationsaufbau</li> <li>▪ aus der Gruppe je nach Situation 2 bis 5 Mimen hereinholen</li> <li>▪ kurze Einweisung der Mimen in die Verletzungen</li> <li>▪ restliche Gruppe kommt herein – sollen Situation anhand von den Mimen erkennen und sagen, was zu tun ist bzw. handeln und den Notruf absetzen</li> </ul>
<b>Beispiel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Auto fährt gegen einen Bus. Stühle werden in Reihen gestellt wie bei einem Bus, vorne sitzt der Fahrer.</li> <li>▪ Ein Stuhl wird seitlich an den Bus gestellt (Auto, das in den Bus reingefahren ist).</li> <li>▪ 5 Mimen werden hereingeholt.             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mime der Busfahrer - Schock (Symptome erklären)</li> <li>2. Mime Fahrgast – Gehirnerschütterung (“)</li> <li>3. Mime Fahrgast – Beinverletzung (“)</li> <li>4. Mime Fahrgast – unverletzt</li> <li>5. Mime Autofahrer – Schock (“)</li> </ol> </li> <li>▪ die Mimen stellen ihre Verletzungen dar, die restliche Gruppe muss die Situation erkennen und handeln - NOTRUF</li> </ul>
<b>Ziel</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Notruf absetzen können</li> <li>▪ Kreativität fördern</li> <li>▪ mit wenig Material viel erreichen</li> </ul>