

GL-Ausbildung zum Thema „EH/ND“

Art	Rollenspiel
Alter / Anzahl	Ältere, beliebig (je TN die Situation anpassen)
Vorbereitung / Material	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fallbeispiele überlegen ▪ evtl. Schminkkasten ▪ evtl. je nach Ausführung Verbandstasche
Beschreibung	<ul style="list-style-type: none"> ▪ die Gruppe geht vor die Tür ▪ der GL macht den Situationsaufbau ▪ aus der Gruppe je nach Situation 2 bis 5 Mimen hereinholen ▪ kurze Einweisung der Mimen in die Verletzungen ▪ restliche Gruppe kommt herein – sollen Situation anhand von den Mimen erkennen und sagen, was zu tun ist bzw. handeln und den Notruf absetzen
Beispiel	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Auto fährt gegen einen Bus. Stühle werden in Reihen gestellt wie bei einem Bus, vorne sitzt der Fahrer. ▪ Ein Stuhl wird seitlich an den Bus gestellt (Auto, das in den Bus reingefahren ist). ▪ 5 Mimen werden hereingeholt. <ol style="list-style-type: none"> 1. Mime der Busfahrer - Schock (Symptome erklären) 2. Mime Fahrgast – Gehirnerschütterung (“) 3. Mime Fahrgast – Beinverletzung (“) 4. Mime Fahrgast – unverletzt 5. Mime Autofahrer – Schock (“) ▪ die Mimen stellen ihre Verletzungen dar, die restliche Gruppe muss die Situation erkennen und handeln - NOTRUF
Ziel	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Notruf absetzen können ▪ Kreativität fördern ▪ mit wenig Material viel erreichen